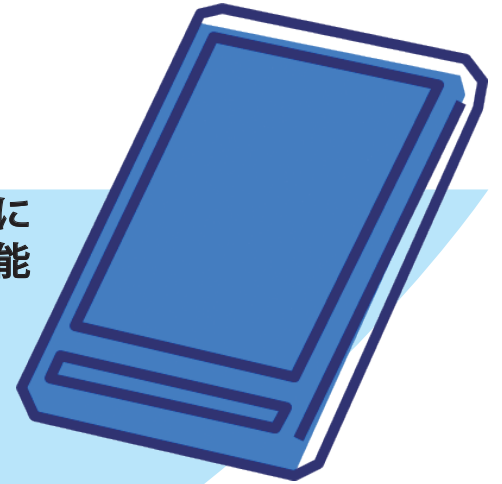


# Chofuino Café

(チョウフィーノ・カフェ)

## メンバー学生募集



**【目的】** 学生が、高度なスキルを持つエンジニアとして社会に出るため、1年次からプログラミング能力、電子工作能力、コミュニケーション能力を高められる場の提供

**【内容】** 最初はテキストに従って進める。その後は自分でテーマを決めて進める。アドバイザー(カフェのマスター=ベンチャー工房の学生)が近くにいるのでいつでも質問できる。プログラミング教室等のプロジェクトに参加して仲間を作ることができる。

- 1 マイコンボードArduino(アルディーノ)を使用。テキストを使い、プログラミングでLEDの光らせ方の制御からスタートする。次のステップではカフェのマスターが開発した教材を使い、C言語系のプログラミング言語等でハードの制御に慣れる。本学卒業生が開発したロボットRapiroの制御にもチャレンジする。
- 2 7月と11月の電通大オープンキャンパスで「電通大生が教える高校生のためのプログラミング教室」を行う。講師として高校生にプログラミングを教える(無償ボランティア。当日は弁当やポロシャツ等を提供)。人に教える機会を持つと自分のプログラミング能力とコミュニケーション能力がぐっと向上する。
- 3 もう一步踏み込みたい人はベンチャー工房のメンバー学生と一緒にプログラミング教室の企画立案や教材開発に参加できる。
- 4 アイディアを元に学内のイベント(6月ものづくりコンテストや11月エレクトロニクスコンテスト等)にチャレンジする。さらに発展させ学外のイベント(起業家甲子園、キャンパスベンチャーグランプリ他)にチャレンジする。

**女子歓迎!**

**【期間】** 前・後期。試験中は休み

**【対象】** 内容に関心がある学生  
現時点でのソフトの知識・経験の有無は問わない。

**【人数】** 20名程度

**【日時】** 毎週火・金曜5限(16:15~17:45)  
両方またはいずれかに参加できれば良い。

**【場所】** 西11号館(イノベティブ研究棟)2階  
電気通信大学 高度ICT試作実験公開工房  
「ピクトラボ」プレイルーム

**【カフェのマスター】** 学部生=ベンチャー工房のメンバー学生

※Chofuino Caféは単位にはなりません。

**説明会**

## 4月8日(金)5限、西11号館2階 ピクトラボ「プレイルーム」にて